



Interview | ペイメントサービス部 #SE #決済系 #9年目

自身が果たす役割が、プロジェクト全体の歯車として機能し、チームの成果につながったときにやりがい、存在意義を感じる

Q.所属部署はどんな仕事をしていますか

ペイメントサービス部ではクレジットカードに関わる業務を行っており、その中でも**キャッシュレス決済サービス**を主とした業務を担当しています。

Q.プロジェクト内ではどのような業務を行っていますか

3Dセキュア(※)のシステム開発に携わっており、顧客対応、要件定義、設計、実装、テストとシステム開発の流れを一通り行っています。

(※) 3Dセキュアとは、ネットショッピングでクレジットカードをより安全に利用できるように作られた本人認証サービスのこと。

Q.担当した業務で大変だったことはありますか

携わって間もない3Dセキュアの開発案件において不慣れな中で、フローの理解や要件の把握、顧客対応などのプロジェクト推進が大変でした。

Q.担当した業務で嬉しかったことはありますか

チームメンバのそれぞれの強みを生かして互いに補完しあいながらチームプレーで案件を推進できたとき、チーム一丸となって行う業務が楽しいと感じました。

Q. どのような「想い」を持って業務に取り組んでいますか

求められている以上の成果を提供する姿勢を大切にしています。

Q.現場はどのような雰囲気で行っていますか

若手の社員が多いこともあり、かなりフレンドリーな雰囲気で行っています。

Q.上司や部下との関係性はとうですか

上司とは定期的に面談を実施しており、**なんでも相談できる関係性を築けています**。部下とも冗談を言い合ったり趣味の話に花を咲かせたりと、良好な関係を築けていると思います。

Q. SCCで働いていてよかったと感じることは

休みが多いことや急な在宅や変則的な業務も許容してもらえる等、**子育てがしやすい**ところです。

Q.自分にとって仕事とは何ですか

私にとっての仕事とは、チーム内での自分の役割を認識しその役割を果たすことでプロジェクトの推進に貢献することです。**自身が果たす役割がプロジェクト全体の歯車として機能し、チームの成果につながったときにやりがい、存在意義を感じます**。