

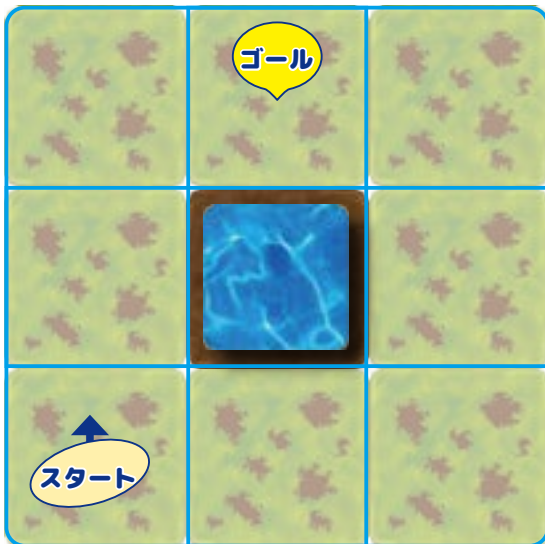


# コトノハプログラムを読み解く 1

した もんだい  
下の問題にちょう戦して、チクジーさばく - カラカラかい道 - に登場するコトノハをしっかりと  
つか  
使いこなせるようになりましょう。

## Q ゴールできるプログラムはどれでしょう？

ゴールできるものには○を、できないものには×を書きましょう。なお、真ん中のマスは進む  
ことができません。



- 前進
- 前進
- 右を向く
- 前進



- 右を向く
- 前進
- 左を向く
- 前進
- 前進



- 右を向く
- 前進
- 前進
- 左を向く
- 前進
- 前進
- 左を向く
- 前進

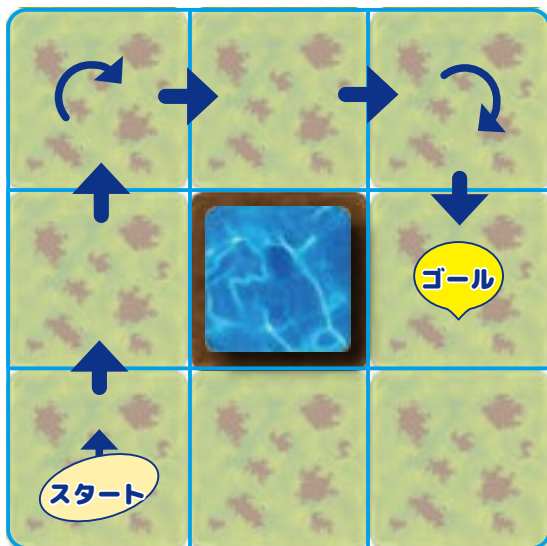


# コトノハプログラムを読み解く 2

マップに表示された矢印と、とちゅうまで組み立てられたコトノハのプログラムを見比べて、プログラムの続きを作りましょう。

## Q ?に入るプログラムはどれでしょう？

?に入るプログラムに○をつけ、ゴールにたどり着くプログラムを完成させましょう。マスの外には見えないかべがあるため、進むことはできません。



前へ進む  
前へ進む  
右を向く  
前へ進む  
?

A

前へ進む  
前へ進む  
右を向く

B

前へ進む  
左を向く  
前へ進む

C

前へ進む  
右を向く  
前へ進む

